

ネオロマンスゲーム

Neo Angelique

ネオ アンジェリーク

KOEI®

このソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2" の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1 時間ごとに 15 分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

こんなときはすぐにプレイを中止する

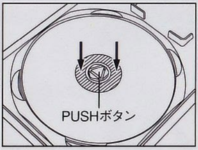
- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション（振動）機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として 30 分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" 専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにセットしてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。●ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●ソフトウェアによっては "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation" などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●"PlayStation 2" をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

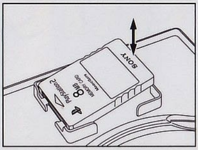


ディスクの取り出し

PUSH ボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。



メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

SLPM 66339/SLPM 66340

宇宙を統べる女王が築いた理想郷、アルカディアには
いつからかタナトスと呼ばれる魔物がはびこるようになっていた。
そんなアルカディアに舞い降りた、一人の少女。
ただ一人、タナトスを完全に浄化できる力を持った少女。
オーブハンターとして、少女は四人の仲間とともに、動きはじめる。
世界を幸福で満たすために…



Contents

本文デザイン：佐藤英樹＋島津デザイン事務所

※画面は開発中のものです。
※本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。
フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、
株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

アルカディアの伝説



かつて、宇宙を統べる女王が
理想郷として築いたアルカディア。
聖都セレスティザムには、女王ゆかりの
「銀の大樹」が今も根をおろしています。
しかし、そんな理想郷に、
いつからかタナトスと呼ばれる魔物が
はびこるようになりました。
かつてタナトスに故郷を襲われ、
両親を失った少女は、
学校を訪れたニクスに
浄化能力があると告げられます。
同じ浄化能力者であるレイン、
ニクスとともに、タナトスを浄化して
オーブを集める「オーブハンター」と
なることを決意した少女。
だけど、女性の浄化能力者も、タナトスを
完全に浄化できる力を持つのも、少女一人。
いったい、なぜ？
とまどう少女を、不思議な夢が導き、
そして…

Angelique

アルカディアの希望となる少女
アンジェリーク

PROFILE

年齢	16歳
身長	166cm

ネオ アンジェリークの世界

「ネオ アンジェリーク」は、以下のような流れでゲームが進みます。

幸福度を上げる



パートナーと「依頼」(➡P.20)を達成する



「探索」(➡P.29)で、パートナーと協力してタナトスを浄化する(➡P.22)

幸福度UP!!

パートナーとの友好度UP!!

パートナーとの絆を深める



「イベント」(➡P.33)で適切な選択肢を選ぶ



「夕食会」(➡P.30)で好感度を上げる

パートナーとの友好度UP!!

あの人と…



ビンゴトークで♡の列をビンゴさせる



恋愛段階が進む

アルカディアには、「教団」の本拠地「聖都セレスティザム」、行政の中心地「首都ウォードン」、商業の中心地「商都ファリアン」の3大都市のほか、多くの街や村があります。行ける地点は、いろんな人から話を聞くと増えていきます。



アルカディア全景


天使の花束
花畑の村フルール
陽だまり邸
天使の庭リース
碑文の森
高原の村モンタント
静寂の湿原
漁師の村ナバル
曙光の湖畔
白銀の入江
商都ファリアン
街道の村クウリール
虹華の森
海岸の村セチエ
灯台の岬
陽光の海コズ
願いの渚
至サキア

RAYNE



熱き想いを胸に秘めた、
クールな天才（ジーニアス）

レイン

頭が良く、スタイリッシュな少年。
主人公がエルヴィンを拾ったときに
出会い、仲間となる。
いつも冷静で、頼りになる存在だが、
時には年相応な面を見せることも。
財団やアーティファクトに詳しい。
武器は銃。

PROFILE

年齢	18歳
身長	181cm
誕生日	2月14日
星座	水瓶座
血液型	A型
声	高橋広樹



オレにははっきりと見える
希望も――その先にあるお前の笑顔も

Personal Data Of RAYNE

趣味…………ヨット、研究
好きな場所…白銀の入江
好きなもの…アーティファクト（古代の技術遺産）、甘いもの（特にアップルパイ）

その他…………………………

普段は、部屋で何かの研究をしていることが多い。ノックに気づかないほど集中していることも。部屋は散らかっているが、本人いわく、これが一番合理的なのだとか。実は、結構な有名人のようだが…？





NYX



優雅な微笑に真意を隠した、
謎の篤志家

ニクス

タナトスに苦しめられている
人々を救うため、
篤志家として活動するうちに、
主人公を見出す。
その活動と物腰の柔らかさゆえ
多くの人に慕われているが、
心の内側を人に見せることはない。
仲間たちの拠点として、
私邸の陽だまり邸を提供している。
武器は鞭。

PROFILE

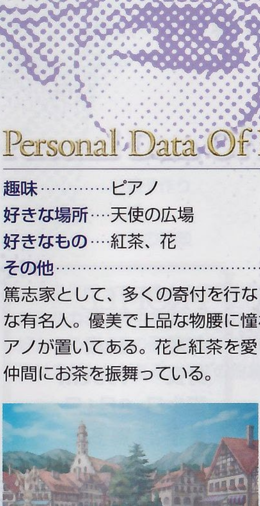
年齢	26歳
身長	179cm
誕生日	9月21日
星座	乙女座
血液型	B型
声	大川透

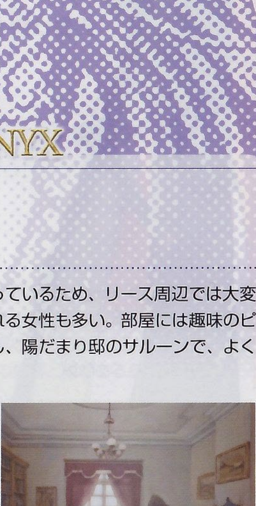


ふたりの出会いは、運命
焦らずとも…ね

Personal Data Of NYX

趣味…………ピアノ
好きな場所….天使の広場
好きなもの….紅茶、花
その他……………………………………………………………
篤志家として、多くの寄付を行なっているため、リース周辺では大変な有名人。優美で上品な物腰に憧れる女性も多い。部屋には趣味のピアノが置いてある。花と紅茶を愛し、陽だまり邸のサルーンで、よく仲間にお茶を振舞っている。





J.D.

笑顔を守るために戦う、
心優しき青年

ジェイド



誰にでも優しく接する好青年。
アルカディア中を旅して
見聞を広めていたが、
ある街で主人公と出会い、仲間になる。
純粋な善意を持ち、
人だけでなく動物にも好かれる。
物腰は常に穏やか。
武器は碧(みどり)色に輝く2本の光刃(こうじん)。

PROFILE

年齢	20歳
身長	195cm
誕生日	8月1日
星座	獅子座
血液型	AB型
声	小野坂昌也

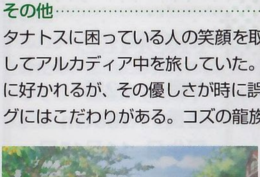


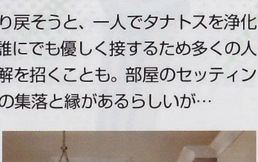
君のその笑顔をずっと守っていかなくちゃね

Personal Data Of J.D.

趣味…………お菓子作り
好きな場所…コズ
好きなもの…人々の笑顔
その他…………………………………………………………………………

タナトスに困っている人の笑顔を取り戻そうと、一人でタナトスを浄化してアルカディア中を旅していた。誰にでも優しく接するため多くの人に好かれるが、その優しさが時に誤解を招くことも。部屋のセッティングにはこだわりがある。コズの龍族の集落と縁があるらしいが…





HYUGA

孤独のかげりを帯びた、
さすらいの元騎士

ヒュウガ



元、教団に仕える銀樹騎士。
首都ウォードンの近くで、
不思議な蝶に
導かれるようにして出会い、
主人公の仲間となる。
硬派な雰囲気ゆえ、
一見近寄りがたいが、
細やかな気配りを
たびたび見せる。
武器は槍。

PROFILE

年齢	22歳
身長	186cm
誕生日	11月15日
星座	蠍座
血液型	O型
声	小野大輔

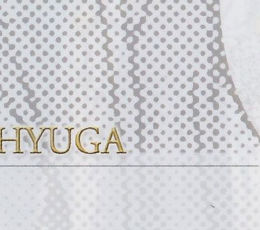


貴女の幸せを守りたい
そして、許されるなら愛したい

Personal Data Of HYUGA

趣味…………書、舞
好きな場所…セチエ
好きなもの…スミレのリキュール
その他……………………………………………………
アルカディアから海を渡って東方にある島サキアの出身。
そのため、部屋には東方の珍しいものが並ぶ。
かつては、銀樹騎士団の中でも特に高名な騎士だったというが、現在は脱退。その理由を語ることはない。





Renè



すべてを見通す、
神秘的な少年

ルネ

何かを知っている口ぶりの
不思議な少年。
聖都セレスティザムの
銀花の苑で
出会うことになる。

これは予言だよ
キミはきっとボクに
会いにくる

PROFILE

年齢	15歳
身長	165cm
誕生日	10月6日
星座	天秤座
血液型	AB型
声	山口勝平

Bernard

弱者のためにペンを振るう、
ヒューマンなジャーナリスト

ベルナール



アルカディア有数の新聞社
「ウォードン・タイムズ」の敏腕記者。
タナトス被害と財団の活動に
ついて取材するうちに
主人公たちと出会う。
記者の仕事に強い誇りを持ち、
さまざまな事件の真実を
伝え続けている。

女の子は、
ちょっと見ないうちに
美人になるものだね

PROFILE

年齢	30歳
身長	182cm
誕生日	4月17日
星座	牡羊座
血液型	O型
声	平川大輔

ゲームを始める

コントローラの使い方

アナログコントローラ(DUALSHOCK)、コントローラでも操作は同様です。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



R1ボタン
ページ送り(後)

L1ボタン
ページ送り(前)
自動戦闘(戦闘)

L2ボタン
ウインドウ消去

右スティック/左スティック
カーソル移動

方向キー
カーソル移動
情報切替
右:敵の情報を見る(戦闘)
左:行動選択に戻る(戦闘)

SELECTボタン
ヘルプ表示

STARTボタン
メッセージ履歴を見る

LED表示
常に赤色

L3ボタン
クイックロード(Qロード)をする

R2ボタン
スキップモード切替

□ボタン
表示切替(戦闘)
地点情報表示
依頼場所へ行く
オーブ自動携帯

△ボタン
「メニュー」を開く
記録方式変更
オーブの並び替え

○ボタン
決定

×ボタン
キャンセル

R3ボタン
クイックセーブ(Qセーブ)をする

※R3ボタンは右スティック、L3ボタンは左スティックを押します。
※振動機能には対応していません。
※R1ボタン・R2ボタン・L1ボタン・L2ボタン・STARTボタン・SELECTボタンを同時に押すと、リセットできます。
※コントローラ端子1にアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)を接続します。
※ゲーム中は常にアナログモード設定(LED表示:赤色)になっています。ANALOGモードスイッチでは切り替えられません。
※コントローラの場合、クイックセーブ・クイックロードはできません。その他の操作は同様です。

ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メニューが表示されます。初めてゲームを遊ぶときは「新しい物語」を選び、名前と愛称を決めてください。

スタートメニュー

物語の続き	データをロードしてゲームを再開します。	
新しい物語	新しくゲームを始めます。	
想い出	ゲーム中で見たスチルやイベントなどを見ます。ゲームをクリアすると…。	
環境設定	システム環境やサウンドの音量、音声の有無、画面調整を設定します。	
	台詞速度	台詞の表示速度。
	台詞自動送り	一定時間たつと台詞を送るかどうか。
	スキップモード	スキップモード時に台詞をスキップする条件。
	スキップ速度	スキップモード時に台詞や画面表示をスキップする速度。
	台詞中操作表示	台詞ウィンドウ下の操作ヘルプ表示。
	台詞ウィンドウ	台詞ウィンドウの色の濃さ。
	チュートリアル	チュートリアルを見るかどうか。
	音声再生待ち	台詞送り後に音声を再生し続けるか。
携帯サイト連携(➡P.37)	携帯サイトで提示されたパスワードを入力し、ゲーム側のパスワードを出力します。	
GAME PREVIEWS	当社製品の紹介を見ます。	

セーブ・ロード

セーブ・ロードは、「メニュー」(➡P.18)の「記録」で行います。
"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)はMEMORY CARD差込口1にセットします。セーブするには700KB以上の空き容量が必要です。

※記録方式は△ボタンで自由に変更できます。



上書き禁止セーブデータ
上書き禁止のデータ。

セーブデータ
最新のものから順にNew1～New5が表示される。

セーブ番号

オートセーブデータ
ゲームの重要箇所で自動的にセーブされるデータ。

クイックセーブデータ
クイックセーブ(R3ボタン)時にセーブされるデータ。セーブ番号の小さい順に、データがセーブされる。

※すべてデータが記録されている場合は最も古いデータが上書きされます。
※クイックロード(L3ボタン)で、最新のクイックセーブデータを呼び出せます。

画面の見方

大陸マップ

コマンド
「移動する」を選ぶとカーソルが表示される。

街・村
「中に入る」で、イベントが発生することも。
が表示されていると、必ずイベントが発生する。
は依頼人がいる地点。



幸福度
人々がどれだけ幸福であるか。タナトスを浄化すると上がる。

陽だまり邸
主人公たちの拠点。依頼が発生する。

街道
移動中にイベントが発生することも。

探索地点
「探索」(➡P.29)をする。依頼達成後にパートナーと来ると、「ビンゴトーク」(➡P.34)で使う話題を入手することも。

※地点にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと移動、◎ボタンを押すと地点情報を確認できます。
⊗ボタンでコマンドに戻ります。

メニュー(△ボタンで表示)

依頼一覧(➡P.20)	依頼を確認する。依頼を選んで◎ボタンを押すと、依頼場所へ行ける。
人物情報(➡P.19)	人物情報を確認する。
ビンゴ情報(➡P.19)	仲間のビンゴ状況と、ビンゴに必要な話題の入手方法を確認できる。「ビンゴトーク」(➡P.34)をすると表示される。
話題一覧(➡P.28)	話題と、話題を選べる恋愛段階、話題を使える人物を確認できる。
オーブ携帯	携帯するオーブを変更する(➡P.24)。△ボタンでオーブの並べ替え、◎ボタンで自動携帯ができる。
護り石強化	護り石(➡P.24)を手に入れると表示。護り石にオーブを与えて強化する。
環境設定	環境設定をする。内容はスタートメニュー(➡P.17)と同じ。
記録	セーブ・ロードをする。

人物情報



恋愛段階
現在の恋愛段階。「ビンゴトーク」で、♥の列の話題をすべて使うと上がる。

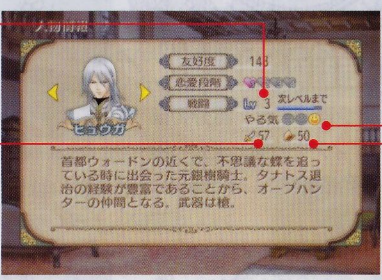
現在の幸福度

依頼を達成した数

タナトスを浄化した数

友好度
仲間としての信頼度。行動をともにすると上がっていく。

※恋愛エンディングを見るには恋愛段階を4段階まで進める必要があります。



レベル
仲間のレベル。タナトスを浄化すると上がっていく。

攻撃
攻撃力。高いほどタナトスへ与えるダメージが大きい。

やる気
「夕食会」の結果で変わる。やる気が高いと、次の夕食会までの間、攻撃・防御が上がる。

防御
防御力。高いほどタナトスから受けるダメージが小さい。

ビンゴ情報



恋愛段階

入手方法
話題の入手方法。

聞いていない話題

聞いた話題

未入手の話題

♥の列
ビンゴさせると恋愛段階が1上がる。

私はオーブハンター

依頼発生！

人々を困らせるタナトスを浄化し、アルカディアの幸福度を上げるのが、オーブハンターの使命。まずは、陽だまり邸の仲間たちと、依頼をこなしていきましょう。

依頼とは

陽だまり邸のサルーンには、タナトスの被害に苦しむ人々からの依頼がよせられます。依頼の内容を依頼一覧で確認し、依頼場所へ向かいましょう。
依頼が発生しない場合は、一度、自分の部屋に戻るか、アルカディアを散策してから陽だまり邸に戻ってみるとよいでしょう。



どんどん依頼をこなして、幸福度を上げましょう

依頼一覧

「メニュー」の「依頼一覧」(➡P.18)から、発生した依頼の内容を確認できます。

※依頼を選んで◎ボタンを押すと、直接依頼場所へ行けます。ただしイベント中は実行できません。



どの依頼を受けようかしら？

パートナーを選ぶ

サルーンの「パートナー変更」(➡P.26)で、行動をともにする仲間1人を選びます。
一度パートナーを選ぶと、変更しないかぎり、ずっとそのパートナーと外出することになります。



なかよくなりたい人を選べばいいのよね

依頼地点へ

「メニュー」の「依頼一覧」(➡P.18)から依頼を選んでボタンを押すか、大陸マップでが表示されている地点にカーソルを合わせて、依頼人がいる地点へ行きます。



依頼地点の「高原の村モンタント」へ行きましょう

依頼主と会う

依頼地点で依頼主に会って、依頼を請け負います。
後は、選択肢から行動を選んで、依頼を進めてください。
なお、依頼をこなす過程で、ほとんどの場合タナトスとの戦闘(➡P.22)が発生します。



どんな依頼なのかしら？

達成後のお楽しみ

普段は探索しかできない探索地点ですが、依頼達成後に誘いを受けると、特別なイベントが発生します。
探索地点や選択肢によっては、「ビンゴトーク」(➡P.34)で使う話題を入手できます。



この話題を使えば、きっと話もはずむわね

依頼が来ないときは



ねえ、エルヴィン。私は依頼を請けてタナトスを浄化し、幸福度を上げればいいのよね？　でも、陽だまり邸に戻っても次の依頼が来ないときがあるのよ。どうすればいいのかしら？
…そうね。私の部屋に戻ってから、またサルーンに行ってみるわ。あ、仲間の部屋でお話したり、探索に出かけてもいいわね。



タナトス浄化

仲間と一緒にオーブを使って、タナトスを浄化します。タナトスを浄化すると、新たなオーブが手に入り、アルカディアの幸福度が上がります。

戦闘画面の見方

HP

パートナーの体力。0になると戦闘やり直しとなる。



レベル

パートナーのレベル。

攻撃

パートナーの攻撃力。高いほど、与えるダメージが大きい。

防御

パートナーの防御力。高いほど、受けるダメージが少ない。



たまった力

場にたまった力。自分とタナトスが使ったオーブが、ターンごとに1ずつたまっていく。

弱点

タナトスの弱点。同じ色の攻撃だと、ダメージを多く与えられる。



協力技

とどめに使うと友好度が大きくアップ。

使える秘めた技

さまざまな効果がある。「たまった力」が必要。

攻撃

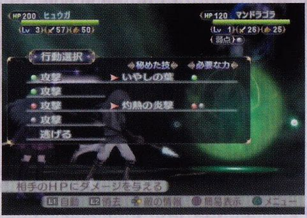
普通の攻撃。

秘めた技／必要な力

「必要な力」が場にたまるとオーブが変化して、「秘めた技」が使えるようになる。

戦闘のルール

行動選択時には10個の携帯オーブのうち、4個が表示されます。どれかオーブ（行動）を選びます。
使ったオーブの場所には、携帯オーブが1個補充されます。
タナトスのHPを0にすると、勝利となり浄化できます。
パートナーのHPが0になると敗北となりますが、再戦を挑めます。



どの行動にしようかしら？

戦闘のコツ

敵には弱点があります。弱点のオーブを使うと、通常より大きなダメージを与えられます。戦闘開始時に「オーブ携帯」（➡P.24）で弱点のオーブを入れておくとよいでしょう。



弱点を狙いましょう！

自分と敵が行動すると、使われたオーブと同じ色の力が場にたまります。
力がたまると「秘めた技」が使えるようになります。



これで力がたまったわね

敵の行動は、方向キー右で確認できます。敵は、表示された4つの行動のどれかをしてきます。行動を選ぶ際の参考にしましょう。



技が来るのね、回復しましょう

協力技

「秘めた技」の中には、パートナーと協力して攻撃する「協力技」[協力技アイコン]があります。「協力技」でタナトスのHPを0にすると、パートナーとの友好度が大きく上がります。



最後は協力技で終わらせるといいのね

オーブ編成

メニューの「オーブ携帯」で、10個の携帯オーブを変更できます。
戦闘で使えるのは、携帯するオーブだけです。「協力技」や「回復技」が使いやすいよう、オーブの編成を考えるとよいでしょう。
オーブは、「依頼」(➡P.20)や「探索」(➡P.29)でタナトスを浄化すると入手できます。

※戦闘開始時に△ボタンを押して「オーブ携帯」を選んでもオーブの変更ができます。



協力技と回復技を多く入れてみたわ

護り石

ゲームの中盤以降、護り石と呼ばれる強力なオーブが入手できます。
護り石は、メニューの「護り石強化」で、他のオーブを吸収させて強化できます。
護り石は「探索」などで特定のタナトスを倒すと手に入ります。



使わないオーブを吸収させましょう

オーブについて

それぞれのオーブには、宇宙を構成するといわれる9種類の力「サクリア」が宿っています。

オーブの種類

光のオーブ	風のオーブ	炎のオーブ	鋼のオーブ	地のオーブ
闇のオーブ	水のオーブ	緑のオーブ	夢のオーブ	無属性のオーブ

オーブには、普通の「攻撃」しかできないもの以外に、さまざまな「秘めた技」を宿すものがあります。
「秘めた技」を宿すオーブは、力がたまるまでは普通の「攻撃」ができ、力がたまるとオーブに宿った「秘めた力」が発動します。また、ゲームが進むと、強力な力を秘めた「護り石」と呼ばれるオーブを入手できます。

主なオーブ

オーブ名	必要な力	効果
凍てつく冷撃		協力技。 水の力で、防御力を無視してダメージを与える。
灼熱の炎撃		協力技。 炎の力で、防御力を無視してダメージを与える。
天空の呼び声	合計8	協力技。 パートナーとの友好度が高いほど大ダメージ。
捨て身の一撃		防御力を0にするかわりに攻撃力を倍にして攻撃。
HP吸収		攻撃で与えたダメージの半分を吸収し、HPを回復。
状態異常解除		状態異常をすべて回復。
いやしの滴		回復技。ＨＰを少し回復。
いやしの葉		回復技。ＨＰを少し回復。
天使の護り石	合計8	護り石のレベルに応じてＨＰを回復。

陽だまり邸で憩う

陽だまり邸では「依頼」(➡P.20)や「イベント」(➡P.33)が発生します。
冒険中はまめに陽だまり邸へ戻るようにしましょう。

サルーン

依頼が発生する場所です。「イベント」が発生することもあります。

外出	パートナーと大陸マップへ行く。
パートナー変更	パートナーを変える。
私の部屋へ	自室へ行く。
仲間の部屋へ	仲間の部屋へ行って「ピンゴトーク」をする。イベントが発生することも。



私たちの拠点となる場所ね

私の部屋

主人公の部屋です。
ゲームの進め方で困ったら、猫と話すとよいでしょう。

サルーンへ	サルーンへ行く。
猫と話す	エルヴィンと話す。
レシピ	「夕食会」で使うデザートレシピを確認する。
想い出の品	もらったアイテムを見る。



エルヴィンと話そうかしら

部屋を訪ねるタイミング



ねえ、エルヴィン。あの人のお部屋でお話しようと思ったのに、急ぎの依頼に夕食会でしょう。なかなかお部屋に行けないのよ。どうすればいいのかしら？
…そうね。忙しいなら、外出前に部屋を訪ねればいいのよね。やってみるわ。



仲間の部屋

仲間の部屋でお喋りすると「ビンゴトーク」(➡P.34)となります。
「ビンゴトーク」では、入手した話題を使って会話を進めます。
うまく話題を選んで、会話を続けましょう。



入手した話題でビンゴになるかしら？

ビンゴトーク画面の見方

使える話題
キャラクターや恋愛段階により異なる。ビンゴカードにある話題には▣(選んだことのある話題は💬)が表示される。

ムード
現在のムード。
どちらかに振り切れると、ビンゴトークが終了する。



好感度
トーク終了後、友好度に換算される。

回数
話題を選べる回数。
なくなると終了。

ビンゴカード
♥の列の話題をすべて聞くと、恋愛段階が1上がる。カードの列数は、キャラクターや恋愛段階により異なる。

使えない話題
灰色で表示。
ムードが合わないか、今回使った話題。
1つの話題は1回のビンゴトークにつき1度しか選べない。

使えるムード
明るい範囲のムードのときのみ話題を使える。
例：ムード
ムードが■と■のときのみ選べる。

選んだことのある話題

選んでいない話題

未入手の話題

アルカディアを巡る

アルカディアを移動することで、さまざまなイベントが発生します。
「依頼」（➡P.20）が一段落したら、なかよくなりたい仲間をパートナーにして、アルカディアを散策してみるといいでしょう。

イベント発生

大陸マップを移動していると、イベントが発生することがあります。
ゲームに詰まったら、どこか散策してみると道が開けるかもしれません。



行ける場所が増えるみたい

話題入手

街や村の中へ入ったり、依頼達成後、パートナーの誘いで探索地点へ行くと、「ビンゴトーク」（➡P.34）で使う話題を入手できることがあります。

※まれにイベントが発生します。



話題を集めて、いろんな話を聞きたいわ

入手している話題はメニューの「話題一覧」で確認できます。
主人公を選ぶと、話題を使える仲間を確認できます。



この話題は誰に使えるのかしら

主人公以外の仲間を選ぶと、恋愛段階別に使える話題を確認できます。



この話題は、もっとなかよくならないと使えないのね

レシピ入手

街や村へ行って中へ入ると、デザートレシピを入手できることがあります。
入手したレシピは、「夕食会」(➡P.30)で使います。



あの人の好きなデザートのレシピね！

探索

探索地点では、「探索」してタナトスを浄化できます。
オーブを集めたり、幸福度や仲間のレベルを上げたりしたいときには探索するとよいでしょう。
出現するタナトスは探索地点ごとに異なります。
タナトスにより入手できるオーブも異なります。



これで幸福度も上がるかしら？

龍族の占い師



ねえ、エルヴィン。あの人となかよくなりたいのに、きっかけがつかめないの。
どうすればいいのかしら？
…そうだわ。龍族の村に腕のいい占い師がいるって、前に聞いたことがあったわ。
その人に占ってもらったら、どうすればいいかわかるわね。

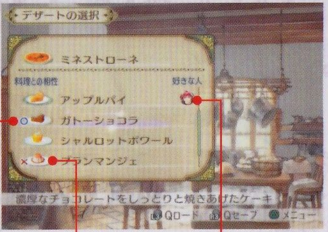


夕食会

ストーリーの区切りごとに、陽だまり邸で「夕食会」を開くことができます。
「夕食会」では、主人公のために、仲間が交代で料理の腕を振るいます。
仲間との会話を楽しみ、仲間のやる気を上げましょう。

デザート選択

仲間が作る料理に合わせて、デザートを作りましょう。作るデザートはレシピの中から選べます。
レシピは街や村へ立ち寄ると、もらえることがあります。



相性の良いデザート

そのデザートを好きな人

相性の悪いデザート

夕食会画面の見方

食事の残り具合と好感度を見て、どんな行動をとるか決めましょう。



食事残り

残っている食事の量。全部なくなると「夕食会」が終了する。
少なくなったらデザートを出すとよい。

好感度

「夕食会」終了後、友好度とやる気に換算される。
やる気は攻撃と防御に影響する。

コマンド

あなたの行動。

※話を振られた仲間は食事の進みが遅くなります。
※好感度の高い人からは、「夕食会」後、2人きりの会話に誘われることがあります。

コマンド

話を続ける

今の話題を続けます。

ほほえむ

こちらを向いている仲間に微笑みます。
成功すると、好感度が上がります。



笑ってくれたわ、嬉しい！

目配せ

こちらを向いている仲間に目で合図します。
成功すると、「ほほえむ」よりも好感度が大きく上がりますが、恋愛段階や好感度が高くないと失敗しやすくなります。



私に気づいてくれたみたい

話を振る

別の仲間に話を振って、話の流れを変えます。話を振れるのは仲間１人につき１回のみです。
食事の進みが早い仲間に振るとよいでしょう。



誰にお話ししてもらおうかしら？

デザート

デザートを出して、夕食会が続く時間を延長できます。
仲間の１人の皿が少なくなったら選ぶとよいでしょう。



これで、もっとお話を聞けるわね

あの人と、なかよくなりたい

なかよくなりたい人がいるなら、行動をともにするのが一番。一緒にタナトスを浄化しているうちに、今まで知らなかった一面を見せてくれることでしょう。

恋愛を進めるには

友好度を上げて話題を入手し、「ビンゴトーク」で恋愛段階を上げましょう。

友好度を上げる

行動をともにする
- タナトス浄化
  - 最後を「協力技」で締めると効果的
- 選択肢を選ぶ
  - 選んだものによって上がり方が違う

ビンゴトーク・夕食会
- たまった好感度が友好度に換算される

幸福度を上げる

行動をともにする
- 「依頼」を達成する
- 「探索」でタナトスを浄化する

→

イベント発生

話をよく聞いて選択肢を選び、「ビンゴトーク」で使う♥の話題を入手

↓

ビンゴトーク

入手した話題を聞いて、♥の列をビンゴさせる

↓

恋愛段階更新

なかよくなれる時期



ねえ、エルヴィン。あの人となかよくなれたから、占い師を訪ねたの。そうしたら「ふたりの運命は、もはや近づくことはない」ですって。
何もしてないのに、どうして？
…そうね。少し、のんびりしすぎたのかしら。
こんな事件が起きた今、それどころじゃないわよね…

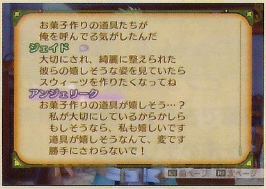


イベント

イベントには、以下のような種類があります。

❊恋愛イベント

特定の人物と親交を深めるうちに発生するイベントです。
自室や仲間の部屋を訪ねたり、パートナーとして一緒にアルカディアのさまざまな地点を訪れたりすると、起きることがあります。
選択肢が表示されたら、メッセージをよく読んで選んでください。選んだ選択肢によっては、その人物とより親密になれます。
逆に、不適切な選択肢を選ぶと、それ以上、その人物とはなかよくなれません。選択肢の前ではセーブをしておくとよいでしょう。



メッセージ履歴を見るといいのね



正しい選択肢だったみたい

❊メインイベント

幸福度を上げていくと発生するイベントです。
恋愛イベントの中には、メインイベントを発生させないと起こらないものもあります。



幸福度を上げていけば、きっと…

❊恋愛段階更新イベント

「ビンゴトーク」(➡P.34)で♥の列をビンゴさせると、恋愛段階が進み、イベントが起こります。



前よりも、なかよくなれたみたいね

ビンゴトーク

「ビンゴトーク」は、恋愛段階を進めるには不可欠です。話題が集まったら仲間の部屋を訪ねて、話をしてみましょう。

✳話題を集める

「メニュー」の「ビンゴ情報」(➡P.18)で、ビンゴに必要な話題の入手方法を確認できます。情報を参考にして、話題を集めましょう。



ええと、まだ持っていない話題は…

話題の主な入手方法

- 依頼達成後、パートナーと探索地点へ行く
- パートナーとアルカディアの街や村をたずねる
- エルヴィンと話す
- イベントで入手する

✳ムードの調節

「ビンゴトーク」で話題を選ぶには、その話題に適したムードである必要があります。
話題が選べない場合は、別の話題を使って、ムードを変えましょう。



もっとハッピーなムードでないと聞けないのね

話題には、選ぶとムードがシリアスになるものと、ハッピーになるものがあります。どちらに、どの程度ムードが動くかは、話題によってさまざまです。ムードが振り切れると、ビンゴトークは終わってしまいます。また、話題を選べる回数も限られています。
上手に話題を選んで、聞きたい話題のムードまで変化させましょう。



この話題なら場が明るくなるかしら？

❋ 列をそろえる

同列の話題をすべて聞くと、ビンゴとなり、好感度が大きく上がる、話題を選べる回数が2回増える、ムードが逆転するなどします。
♥の列をビンゴさせると、恋愛段階が1進みます。

※恋愛段階が3になると、他の人物との恋愛は進まなくなります。



恋愛段階が2になったわ！

❋ 特別な話題

話題の中には、状況によって内容が変わるものもあります。
また、特定の恋愛段階でないと、選べない話題もあります。
恋愛段階が進んだら、「ビンゴ情報」を見てみるとよいでしょう。



あら、ビンゴの列が増えているわね

なかよくなったら…



ねえ、エルヴィン。あの人のお部屋に行ったら、今までよりも優しい言葉をかけてくれたのよ！　それと、私について聞いてみたら…。ふふっ、とても嬉しかったわ。
私ね、もっともっとなかよくなれたら、あの人に聞いてみたいことがあるの。
それまで見守っていてね、エルヴィン。



夢の導き

私は、あなたを導く存在。
何か、困っていることがあるようだが…

先へ進めないわ

世界の「幸福度」は足りているか？
務めを怠けていては、道は開かない。
「依頼」や「探索」で「幸福度」を上げるのだ。
そして、己の部屋に戻るか、外に出てから、
仲間が集う場所へと戻ってみるといい。



ルネさんとベルナールさんに会いたいわ

その人物にゆかりある場所へと通えば、出会いも多くなることだろう。
選択によっては彼らが姿を見せなくなることもある。
どれを選択するか、よく考えよ。
出会ってからは、「陽光の海コズ」に、彼らのことを教えてくれる者がいる。すべては彼女に従うとよい。



護り石を集めると…？

世界にはあなたを助けるいくつかの護り石がある。
さまざまな場所で探索すれば、護り石は手に入ることだろう。
一度すべてを成し遂げて、さらにすべての護り石を手中にすれば…。
あなたがわが願いを聞き届けたとき、もうひとつの未来があなたの前に開けるだろう。



ユーザーサポート

「製品が動作しない」「何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった」など、本製品に関するご質問・お問い合わせは、下記の係までお寄せください。
※この解説書は再発行いたしませんので、大切に保存してください。

あて先：〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12　株式会社コーエー
“プレイステーション 2”版『ネオ アンジェリーク』ユーザーサポート係

電話：**045-561-8181**

おかけ間違いのないようにお願いいたします
月～金（祝日を除く）　10:00～17:00

【ご注意】
- 攻略法やデータなど、ゲーム内容に関するご質問にはお答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。あらかじめご了承くださいますようお願い申し上げます。
- お買い間違いによる交換は、一切いたしておりません。
- 複製品、レンタル品、営業使用品等については一切サポートいたしません。

◆新製品のご案内　ホームページ　**http://www.gamecity.ne.jp/**

●アンケートへのご協力をお願いいたします。
ご協力いただいたお客様の中から毎月抽選で60名様にオリジナルQUOカードをプレゼントさせていただきます。ご回答は、アンケートはがき、または下記ホームページをご利用ください。
http://www.gamecity.ne.jp/products/qs/neoange.htm

◆STAFF
- キャラクターデザイン・本文イラスト　由羅カイリ
- アニメーション制作・本文アニメスチル　(有)ゆめ太カンパニー
  - 監督・演出　片貝慎
  - アニメーションキャラクターデザイン・作画監督　藤岡真紀
  - 背景　アトリエローク
  - 美術　滝口比呂志
- 制作　RUBY PARTY

MobileJOY モバイルジョイ

携帯サイト『アンジェリーク』で［MobileJOY］を選ぶと、「パスワード」が表示されます。この「パスワード」を『ネオ アンジェリーク』の「携帯サイト連携」(➡P.17)で入力すると、「携帯サイト用入力キー」を取得できます。取得した「携帯サイト用入力キー」を携帯電話の『アンジェリーク』で入力すると特典を得られます。
※ゲーム中で条件を満たしていないと「携帯サイト用入力キー」は発行されません。

携帯版『アンジェリーク』サイトへのアクセス方法

i-mode　［メニューリスト］→［待受画面／ｉアプリ待受／フレーム］→［ゲーム］→［ネオロマンスアベニュー］→［アンジェリーク］

Vodafone Live!　［メニューリスト］→［壁紙・待受］→［ゲームキャラ］→［ネオロマンスアベニュー］→［アンジェリーク］

EZweb　［EZトップメニュー］→［カテゴリで探す］→［画像・キャラクター］→［TV・ゲーム］→［ネオロマンスアベニュー］→［アンジェリーク］

※携帯版『アンジェリーク』のサイトのご利用には携帯コンテンツへの登録（月額利用料315円［税込］）が必要です。また、通信料（パケット料金など）はお客様のご負担になります。※ご利用前に、コンテンツ内のマニュアルもご一読ください。※携帯版『アンジェリーク』のサイトに関するお問い合わせは、コンテンツ内のメール送信フォームから行ってくださいますようお願い致します。

ネオ アンジェリークをもっと深く楽しめる攻略本!



ネオ アンジェリーク オフィシャルガイド

新作"PlayStation 2"専用ゲーム『ネオ アンジェリーク』の世界をやさしくガイド! キャラクターのプロフィール、ゲームの世界設定やゲームシステムを掲載するほか、制作者インタビューも収録!

3月上旬発売予定　定価1,300円(税込)
ルビー・パーティー監修　A5判

ネオ アンジェリーク コンプリートガイド

エンディングまで、プレイヤーを完全ガイドします! もちろん依頼の一覧や戦闘必勝法などもばっちり!

3月下旬発売予定　予価1,470円(税込)
ルビー・パーティー監修　A5判

株式会社コーエー®
〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12

SLPM 66339 / SLPM 66340